

Konstruktor

PVA2 Programování a vývoj aplikací

Obsah

1. Obsah
2. Třída bez konstruktoru
3. Konstruktor
4. Syntaxe konstrukturu
5. Proč konstruktor?
6. Shrnutí

Třída bez konstruktoru

```
1 class Auto:  
2     znacka = None  
3     spz = None  
4     vin = None  
5     ...
```

```
1 auto = Auto()  
2 auto.znacka = "Škoda"  
3 auto.spz = "4A2 3020"
```

Konstruktor

- Konstruktor je speciální metoda třídy
- Má vždy stejný název `__init__`
- Automaticky se volá při vytváření instance třídy
- Slouží k inicializaci objektu

Syntaxe konstruktoru

```
1 class Auto:  
2     def __init__(self, znacka, model):  
3         self.znacka = znacka  
4         self.model = model
```

```
1 auto = Auto("Škoda", "Octavia")
```

```
1 # Má-li třída konstruktor, nelze vytvořit instanci bez parametrů  
2 auto = Auto() # Vrátí chybu
```

Proč konstruktor?

- Inicializace: Konstruktory umožňují nastavit počáteční hodnoty atributů objektu při jeho vytvoření.
- Minimalizace chyb: Zajišťují, že objekt bude mít všechny potřebné atributy správně inicializované.
- Zlepšení čitelnosti kódu: Konstruktory jasně definují, jaké parametry třída potřebuje při vytvoření instanci.
- Zjednodušení správy objektů: Všechny objekty jsou vytvořeny se stejnou základní strukturou, což pomáhá při práci s většími kódy.

Shrnutí

- Konstruktor je speciální metoda třídy
- Má vždy stejný název `__init__`
- Umožňuje zjednodušit správu objektů a minimalizovat chyby

Děkuji za pozornost

Otázky?

Repository / Prezentace