

Modifikátory přístupnosti

PVA2 Programování a vývoj aplikací

Obsah

1. Obsah
2. Co jsou modifikátory přístupnosti
3. Modifikátory přístupnosti v Pythonu
4. Public
5. Protected
6. Private
7. Getter a Setter
8. Gettery a Settery
9. Příklad
10. Alternativní zápis s dekorátory
11. Příklad
12. Třída `Thermometer`
13. Použití třídy `Thermometer`

Co jsou modifikátory přístupnosti

- Modifikátory přístupnosti jsou klíčová slova, která určují, kdo může přistupovat k danému atributu nebo metodě.
- Python má 4 modifikátory přístupnosti:
 - `public` - veřejný, přístupný zvenčí
 - `protected` - chráněný, přístupný pouze z třídy a dědičných tříd
 - `private` - privátní, přístupný pouze z třídy
 - `static` - statický, přístupný bez vytvoření instance třídy

Modifikátory přístupnosti v Pythonu

- Python nemá striktní modifikátory přístupnosti jako jiné jazyky (např. Java).
- Modifikátory přístupnosti jsou pouze konvencí.
- Python používá tzv. "name mangling" pro privátní atributy.
- Modifikátory přístupnosti se zapisují pomocí podtržítok:
 - `public` - `atribut`
 - `protected` - `_atribut`
 - `private` - `__atribut`
 - `static` - `atribut`

Public

- Veřejný modifikátor přístupnosti.
- Atribut nebo metoda je přístupná zvenčí.
- Přístupná z jakékoliv části programu.
- Syntaxe: `atribut` nebo `metoda()`

```
1 class Auto:  
2     znacka = "Škoda"  
3     def vypis_znacku(self):  
4         print(self.znacka)
```

Protected

- Chráněný modifikátor přístupnosti.
- Atribut nebo metoda je přístupná pouze z třídy a dědičných tříd.
- Zapisuje se pomocí prefixu `_` před začátkem názvu atributu nebo metody.
- Syntaxe: `_atribut` nebo `_metoda()`

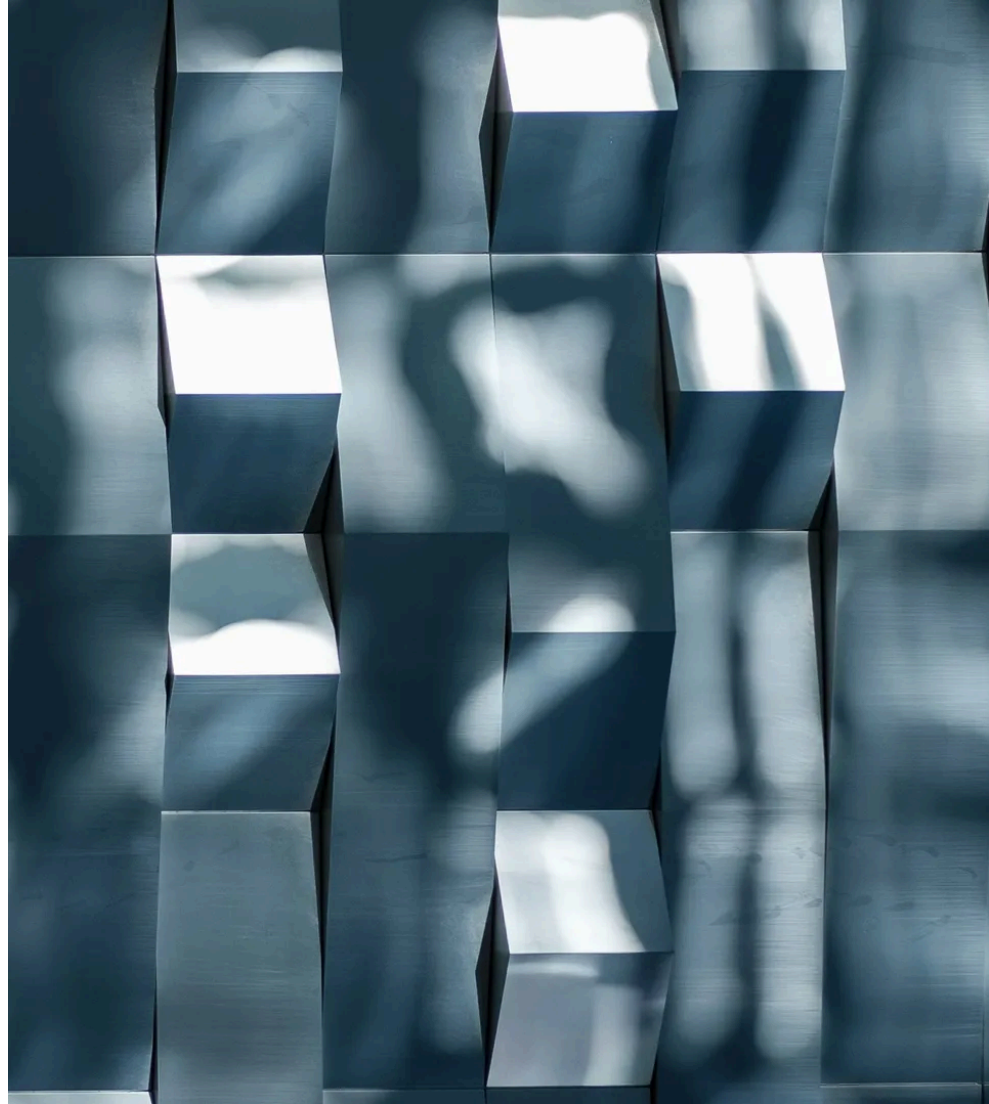
```
1 class Auto:
2     _model = "Octavia"
3     def _vypis_model(self):
4         print(self._model)
```

Private

- Privátní modifikátor přístupnosti.
- Atribut nebo metoda je přístupná pouze z třídy.
- Zapisuje se pomocí prefixu `__` před začátkem názvu atributu nebo metody.
- Syntaxe: `__atribut` nebo `__metoda()`

```
1 class Auto:
2     __vin = "1234567890"
3     def __vypis_vin(self):
4         print(self.__vin)
```

Getter a Setter



Gettery a Settery

- Gettery a settery jsou metody třídy, které slouží k čtení a zápisu hodnot atributů.
- Výhoda je možnost kontroly hodnot při zápisu.
- Čitelnější kód a snadnější údržba.
- Gettery a settery se používají minimálně pro privátní atributy.
- Způsob zápisu závisí na konvencích v Python např
 - Zapisují se s prefixem `get_` a `set_` před název atributu.
 - V python alternativně lze použít dekorátory `@property` a `@atribut.setter`.

Příklad

```
1 class Osoba:
2     def __init__(self):
3         self._vek = 0
4
5     def get_vek(self):
6         return self._vek
7
8     # Setter
9     def set_vek(self, vek):
10        if vek < 18:
11            raise ValueError("Omlouváme se, že váš věk je nižší než kritéria způsobilosti.")
12        self._vek = vek
```

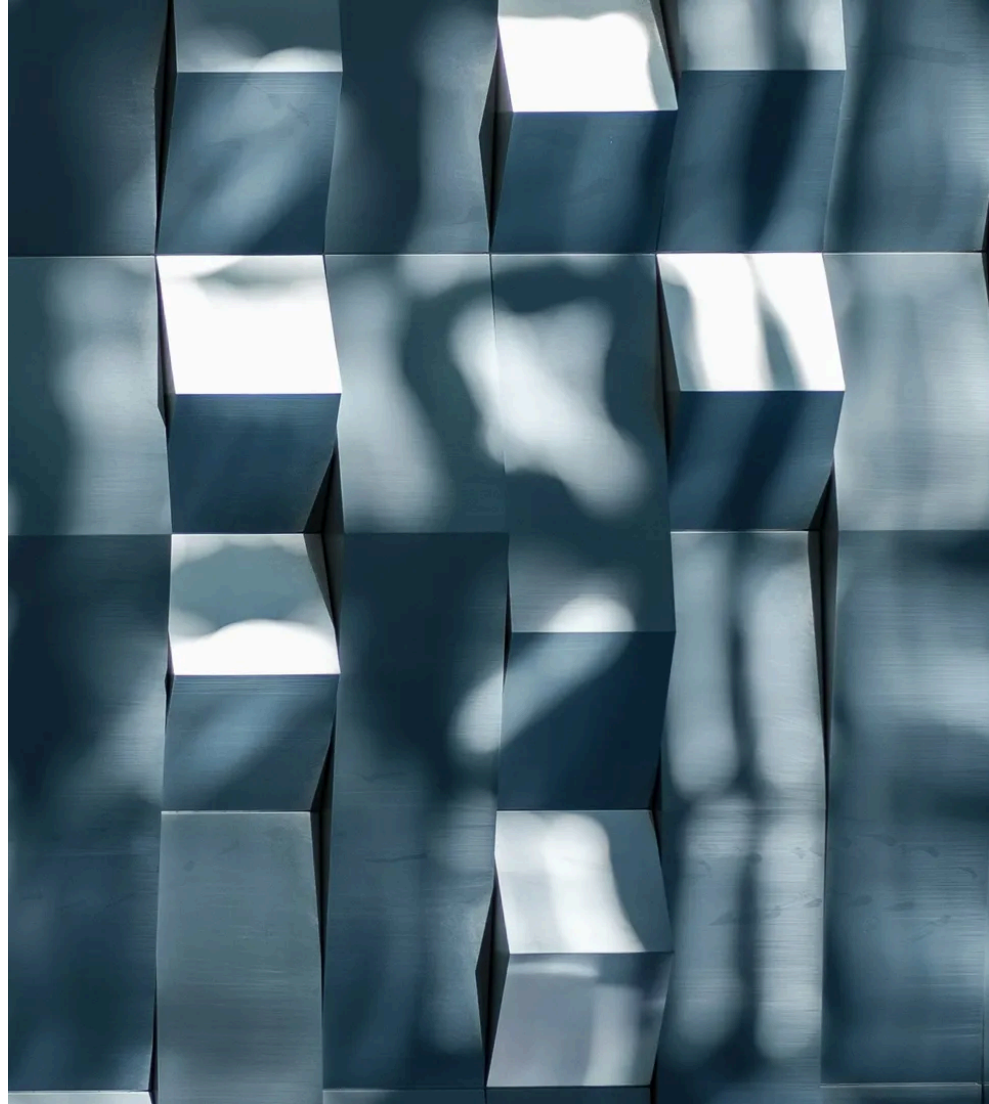
```
1 otakar = Osoba()
2 otakar.set_vek(19) # Volání setteru nikoli atributu
3 print(otakar.get_vek()) # Volání getteru nikoli atributu
```

Alternativní zápis s dekorátory

```
1 class Osoba:
2     def __init__(self):
3         self._vek = 0
4
5     @property
6     def vek(self):
7         return self._vek
8
9     @vek.setter
10    def vek(self, vek):
11        if vek < 18:
12            raise ValueError("Omlouváme se, že váš věk je nižší než kritéria způsobilosti.")
13        self._vek = vek
```

```
1 otakar = Osoba()
2 otakar.vek = 19 # Volání setteru nikoli atributu
3 print(otakar.vek) # Volání getteru nikoli atributu
```

Příklad



Třída Thermometer

```
15     if scale == "C":
16         self._temperature_celsius = value
17     elif scale == "K":
18         if value < 0:
19             raise ValueError("Teplota v Kelvinech nemůže být záporná!")
20         self._temperature_celsius = value - 273.15
21     elif scale == "F":
22         self._temperature_celsius = (value - 32) * 5 / 9
23     else:
24         raise ValueError("Neplatná jednotka! Použijte 'C', 'K' nebo 'F'.")
25
26     def get_temperature(self):
27         """Getter pro aktuální teplotu v °C"""
28         return self._temperature_celsius
29
30     def get_temperature_fahrenheit(self):
31         """Vrací teplotu ve stupních Fahrenheit"""
32         return self._temperature_celsius * 9 / 5 + 32
33
34     def get_temperature_kelvin(self):
35         """Vrací teplotu v Kelvinech"""
36         return self._temperature_celsius + 273.15
```

Použití třídy Thermometer

```
1  from thermometer import Thermometer
2
3  # Vytvoření instance třídy Thermometer
4  thermometer = Thermometer(25)
5
6  # Výpis teploty ve stupních Celsia, Fahrenheita a Kelvinech
7  print("Teplota v °C:", thermometer.get_temperature())
8  print("Teplota v °F:", thermometer.get_temperature_fahrenheit())
9  print("Teplota v K:", thermometer.get_temperature_kelvin())
10
11 # Nastavení teploty v Kelvinech
12 thermometer.set_temperature(300, "K")
13 print("\nPo nastavení na 300 K:")
14 print("Teplota v °C:", thermometer.get_temperature())
15 print("Teplota v °F:", thermometer.get_temperature_fahrenheit())
16 print("Teplota v K:", thermometer.get_temperature_kelvin())
17
18 # Pokus o nastavení záporné hodnoty v Kelvinech (vyvolá chybu)
19 try:
20     thermometer.set_temperature(-10, "K")
21 except ValueError as e:
22     print("\nChyba:", e)
```

Děkuji za pozornost

Otázky?

Repository / Prezentace